

# COBIOTEX Biofilm

BIO-CONTRÔLE PAR FLORE DE SURFACE

Produit  
Sélectionné par  
GEOSANE



Utilisable  
en  
AGRICULTURE  
BIOLOGIQUE

## OBJECTIFS ET INTÉRÊTS

Sécurisation sanitaire par implantation d'un biofilm positif sur les surfaces.  
Valorisation agronomique des litières.

## COMPOSITION

Complexe bactérien Lyophilisé.  
- 4 souches de *bacillus subtilis*  
- 1 souche de lactobacille  
- 1 souche de pédiococcus

## MODE D'UTILISATION

### • Traitement des bâtiments, du matériel et des sols :

Attendre 24 à 48 heures après les opérations de Nettoyage-désinfection.(bâtiment sec)  
Pulvériser la solution de COBIOTEX® Biofilm sur l'ensemble des surfaces sous forme de fines gouttelettes sans ruissellement. Laisser sécher.  
Renouveler l'application (en cours d'élevage si nécessaire).

**Volailles au sol :** 1 kg de COBIOTEX® Biofilm dans 30 à 60 litres d'eau pour 1000 m<sup>2</sup> au sol.

**Pondeuses en cage ou volière :** 1 kg de COBIOTEX® Biofilm dans 30 à 60 litres d'eau pour 10 000 poules.

**Truies / Maternité :** 5 - 10 g de COBIOTEX® Biofilm dans 600 ml d'eau par truie.

### • Traitement des litières : (Préparation au compostage)

**Doses conseillées :** 250 g de COBIOTEX® Biofilm pour 1000 m<sup>2</sup> à renouveler toutes les 2 semaines.

Lors de la mise en place d'une litière, traiter le sol, pailler, renouveler le traitement sur la surface de la litière. Un pulvérisateur de 35 litres permet de couvrir 1000 m<sup>2</sup> au sol.

### • Traitement Prophylactique des pieds (sabots ...) des animaux :

**Dose conseillée :** 10 g de COBIOTEX® Biofilm dans 1 litre d'eau pour 300 ml de solution / vache et par jour de traitement. Méthode d'application : par contact (Bain, Aspersion)

**Fréquence d'application :** Semaine 1 : Tous les jours  
Semaines suivantes : 1 jour / Semaine

## PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

Conserver entre 4 et 8 °C.  
Préparer la solution 30 minutes à 1 heure avant l'emploi.  
Utiliser de l'eau sans biocide (chlore, peroxyde..)  
La solution peut être conservé 48 heures à 4°C.

Pot

1 kg

